

<b>KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA</b>		
Nazwa modułu/przedmiotu <b>Aplikacje internetowe</b>		Kod <b>1011104251011160346</b>
Kierunek studiów <b>Inżynieria Bezpieczeństwa - studia</b>	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) <b>(brak)</b>	Rok / Semestr <b>3 / 5</b>
Ścieżka obieralności/specjalność <b>-</b>	Przedmiot oferowany w języku: <b>polski</b>	Kurs (obligatoryjny/obieralny) <b>obieralny</b>
Stopień studiów: <b>I stopień</b>	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) <b>niestacjonarna</b>	
Godziny Wykłady: <b>10</b> Ćwiczenia: <b>-</b> Laboratoria: <b>10</b> Projekty/seminaria: <b>-</b>		Liczba punktów <b>6</b>
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) <b>(brak)</b>		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) <b>(brak)</b>
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki <b>nauki techniczne</b>		Podział ECTS (liczba i %) <b>6 100%</b>
<b>Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:</b>		
<p>dr inż. Zbigniew Włodarczak email: zbigniew.wlodarczak@put.poznan.pl tel. +48616653387 Wydział Inżynierii Zarządzania ul. Strzelecka 11 60-965 Poznań</p>		
<b>Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:</b>		
1	<b>Wiedza:</b>	Brak poprzedników na studiach I stopnia.
2	<b>Umiejętności:</b>	Posługiwanie się systemem Windows, korzystanie ze stron internetowych.
3	<b>Kompetencje społeczne</b>	Umiejętność formułowania potrzeb i ich rozwiązywania. Współpraca w grupie dla realizacji projektu.
<b>Cel przedmiotu:</b>		
Zapoznanie studentów z wybranymi technologiami i standardami w zakresie tworzenia aplikacji dostępnych przez WWW. Praktyczna nauka tworzenia prostych aplikacji.		
<b>Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia</b>		
<b>Wiedza:</b>		
<p>1. Student zna współczesne trendy i najlepsze praktyki w ramach technik informacyjnych i informatycznych, a także wspomagających proces modelowania zagrożeń. - [K1A_W16]</p> <p>2. Student zna współczesne trendy i najlepsze praktyki stosowane w celu zapewnienia bezpieczeństwa informacji i/lub systemów bankowych. - [K1A_W18]</p> <p>3. Student zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony prawa autorskiego, bezpieczeństwa informacji i ochrony własności intelektualnej w gospodarce rynkowej. - [K1A_W34]</p>		
<b>Umiejętności:</b>		
<p>1. Student potrafi zastosować techniki informacyjno-komunikacyjne do realizacji zadań typowych dla działalności inżynierskiej. - [K1A_U07]</p> <p>2. Student potrafi planować i przeprowadzać eksperymenty, w tym pomiary i symulacje komputerowe, interpretować uzyskane wyniki i wyciągać wnioski. - [K1A_U08]</p>		
<b>Kompetencje społeczne:</b>		
1. Student ma świadomość roli społecznej absolwenta uczelni technicznej, a zwłaszcza rozumie potrzebę formułowania i przekazywania społeczeństwu, w szczególności. - [K1A_K07]		
<b>Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia</b>		

<p>Ocena formująca:</p> <p>a) w zakresie zajęć laboratoryjnych: na podstawie sprawdzianów pisemnych,</p> <p>b) w zakresie wykładów: na podstawie pisemnych bądź ustnych odpowiedzi na pytania dotyczące materiału przerobionego na bieżących i poprzednich zajęciach,</p> <p>c) w zakresie projektów: na podstawie oceny kolejnych etapów tworzenia projektu.</p> <p>Ocena podsumowująca:</p> <p>a) w zakresie zajęć laboratoryjnych: średnia ocen uzyskanych ze sprawdzianów,</p> <p>b) w zakresie wykładów: zaliczenie pisemne w formie zagadnień do omówienia,</p> <p>c) w zakresie projektów: ostateczna ocena całości projektu i dotychczasowe oceny cząstkowe.</p>		
<b>Treści programowe</b>		
<p>1. Protokół HTTP: zasada działania protokołu HTTP, budowa i przesyłanie komunikatów HTTP, języki HTML i XML jako przykładowe treści przenoszone przez HTTP</p> <p>2. Prosta aplikacja WWW: konfiguracja środowiska programistycznego i serwera WWW, implementacja kilku wybranych funkcji zw. z przesłaniem komunikatu, dokonaniem obliczeń i wyświetleniem wyniku na stronie</p> <p>3. Architektury aplikacji WWW: architektura klient-serwer, architektura wielowarstwowa, przegląd zastosowań (WML, SOAP)</p> <p>4. Implementacja logiki po stronie serwera: obsługa i przetwarzanie żądań, obsługa sesji, generowanie obrazków</p> <p>5. Implementacja logiki po stronie klienta: JavaScript, AJAX</p> <p>6. Przegląd wybranych technologii WWW</p>		
<b>Literatura podstawowa:</b>		
<p>1. S. Lachowski</p> <p>2. W. Kyciak, K.Przeliorz</p> <p>3. W. Kyciak</p>		
<b>Literatura uzupełniająca:</b>		
<p>1. B. Gregor, M. Stawiszyński</p> <p>2. A.P. Urbański</p>		
<b>Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta</b>		
<b>Czynność</b>		<b>Czas (godz.)</b>
1. Udział w wykładach		15
2. Udział w zajęciach laboratoryjnych		30
3. Przygotowanie do zajęć laboratoryjnych		53
4. Przygotowanie do pisemnego zaliczenia wykładów		40
5. Omówienie wyników zaliczenia wykładów		2
6. Opracowanie sprawozdań z laboratoriów		8
7. Zaliczenie wykładów		2
<b>Obciążenie pracą studenta</b>		
<b>forma aktywności</b>	<b>godzin</b>	<b>ECTS</b>
Łączny nakład pracy	150	6
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	49	2
Zajęcia o charakterze praktycznym	55	2